**الاختبار الثالث في مـادة المعلومـــــــــــــــــاتية**

***متوسطة الشايب التجاني***



**45 دقيقة**

**3م1+2**



**يوم: 08- 05 - 2019**



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **الاسم:** | **اللقب:** | **القسم:** | العلامة: |

**التمرين الأول (07.5 ن):**

**أجب بصحيح او خطأ مع تصحيح الخطأ إن وُجد:**

1. يستخدم برنامج scratch مايسمى بblocks (اللبنات) التي توضع فوق بعضها البعض ............

……………………........................................................................................................................................................................……………………………………………………………………………………………………………..

1. منطقة المنصة يظهر عليها نتائج العمل أو المشروع .......

………………………………......................................................................................................................................................................…………………………………………………………………………………………………...

3.لا يمكن وضع صورة من ملف كخلفية للمنصة ..........

………………………………......................................................................................................................................................................…………………………………………………………………………………………………...

4 .يظهر كائن القطة في الموضع الذي إحداثياته (10،10) ..........

………………………………......................................................................................................................................................................…………………………………………………………………………………………………...

5 .ترتيب الأوامرلا يؤثر على نتيجة التنفيذ في أي برنامج ..........

………………………………......................................................................................................................................................................…………………………………………………………………………………………………...

**التمرين الثاني (50ن):**

**أكتب المصطلح العلمي المناسب لكل عبارة من العبارات التالية :**

1. عبارة عن مجموعات مختلفة به blocks والتي تستخدم في المقاطع البرمجية ...........
2. هو مجموعة الأوامر التي يتم تركيبها بمنطقة البرمجة بترتيب معين ..........
3. العنصر الذي يتم التعامل معه وإضافة تاثيرات عليه .........
4. هي الأشكال المختلفة لنفس الكائن ..........
5. منطقة يتم تركيب الأوامر بها بترتيب معين ........

**التمرين الثالث (02.5 ن):**

**أذكر وظيفة كل أمر من الأوامر التالية:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **الرقم** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** |
| **الأمر** | العلم الاخضر.jpg | 2019-05-05_113228.png | 2019-05-05_113310.png | 2019-05-05_113358.png | 2019-05-05_113517.png |
| **الوظيفة** | .................... | .................. | ................... | ................... | ................. |

**الوضعية الإدماجية (05 ن):**

**إليك المقطع البرمجي الـتالي :**



اعتماداً على المقطع البرمجي أعلاه أجب عن الأسئلة التالية:

* **ماهي نتيجة تنفيذ هذا المشروع (03 ن) ؟**

........................................................................................................................................................................................................................................................................

* **ماهي القيم المناسبة لكل فراغ حتى نقوم برسم شكل خماسي منتظم ؟ (02 ن)**

.

**بالتوفيق**

**عطلة سعيدة**

**كلمة مختصرة موجهة لأستاذك**

...................................................................................................................................................................................................................